



NAJWIĘKSZE ZŁO TO TOLEROWAĆ KRZYWDĘ.

PLATON

*Szanowna Pani Dyrektor/
Szanowny Panie Dyrektorze,*

Pragnąc wesprzeć rodziców w czasie, gdy funkcjonowanie w rzeczywistości wirtualnej przestaje być już tylko kwestią wyboru, a staje się koniecznością, zapraszamy rodziców dzieci znajdujących się pod opieką Państwa Placówki na cykl spotkań warsztatowych dotyczących zagrożenia jakie niesie za sobą Cyberprzestrzeń.

Ostatnie miesiące bardzo wyraźnie pokazały powagę wyzwań niesionych przez świat wirtualny i jak wszechogarniający wpływ ma na realne funkcjonowanie dziecka.

W rzeczywistości pandemii spędzanie przez dzieci zbyt dużej ilości czasu przy komputerze wydaje się być nieuniknione. Takie funkcjonowanie prowadzić może do zacierania się granic między tym, co rzeczywiste, a co fikcyjne. Rodziców, którzy czują niepokój i chcą dowiedzieć się więcej o tym, jak chronić swoje pociechy, zapraszamy na spotkania z cyklu ZATOPIENI W CYBERPRZESTRZENI. Dowiedzą się na nich jakie są zagrożenia płynące z niewłaściwego korzystania z komputera i Internetu oraz jak zadbać o bezpieczeństwo dziecka w tej przestrzeni.

Warsztaty finansowane są przez Urząd Miasta Stołecznego Warszawy Dzielnica Śródmieście. Prowadzone są przez psychologa i pedagoga z Fundacji VIS BONITATIS oraz z udziałem prawnika i przedstawiciela Policji.

Udział w warsztatach jest BEZPŁATNY.

Warsztaty składają się z pięciu spotkań organizowanych raz w tygodniu w terminie od listopada do połowy grudnia 2020 roku. Spotkania przygotowywane są jednocześnie w wersji stacjonarnej oraz zdalnej, by w przypadku wysokiego zagrożenia móc bezpiecznie kontynuować zajęcia.

Każde spotkanie jest dwu modułowe: 2 godziny warsztaty oraz 1 godzina przeznaczona na konsultacji z psychologiem, pedagogiem, prawnikiem.

W załączeniu do listu znajdują Państwu krótką informację na temat każdego spotkania.

Z poważaniem

ZARZĄD FUNDACJI

WRAZ Z WOLONTARIUSZAMI



TEMATYKA WARSZTATÓW “ZATOPIENI W CYBERPRZESTRZENI”

1. W CO TY GRASZ?!

Ryzykowne gry – wpływ gier komputerowych na kształtowanie świadomości i postaw młodych ludzi.

Gry komputerowe, które nakierowane są wyłącznie na proces WALCZ i ZWYCIĘŻAJ, kreują osobowość zdeterminowaną na osiągnięcie sukcesu za wszelką cenę. Nie bez powodu magia gier komputerowych jest uważana we współczesnym świecie za elektroniczny narkotyk.

Jakimi zasadami należy się kierować zezwalając dziecku na granie w gry komputerowe? Kiedy i w jakim celu warto zaprosić go do tego świata?

2. OSACZENI W CYBERPRZESTRZENI

Uzależnienie od przestrzeni cyfrowej, bunt zamkniętego pokoju.

Spotkania towarzyskie, spontaniczna rozmowa w dzisiejszych czasach zostały skutecznie wyparte przez Internet, który zamiast ułatwiać życie, niestety stał się realnym zagrożeniem dla dzieci, a nawet dla dorosłego człowieka.

Umysł jako narzędzie Internetu?! Coraz częściej pojawia się zjawisko uzależnienia od Cyberprzestrzeni.

Jakie są przyczyny, jakie skutki tego zjawiska, co należy zrobić, kiedy się niepokoić, kiedy należy szukać pomocy?

3. NIEBEZPIECZNE SPOTKANIA W SIECI

Cyberprzestrzeń – 12 latek w nocnym klubie?!

Cyberprzestrzeń jest częścią codziennej rzeczywistości, ma globalny zasięg. Bez względu na miejsce i czas dostępu wpływa na wszystkich, zwłaszcza na dzieci. Cechuje się interaktywnością i często dominuje funkcjonowanie. Jak umiejętnie korzystać z tego narzędzia, by nie stracić siebie, swojej tożsamości?

4. NOKAUT W SIECI

Co dzieje się, gdy nie widzę wyjścia?

Prześladowanie, zastraszanie, nękanie i wyśmiewanie innych osób za pomocą technologii informacyjnych i komunikacyjnych, tj. SMS i MMS, E-MAIL, WITRYNY INTERNETOWE, FORA DYSKUSYJNE, BLOGI, KOMUNIKATORY TYPU MESSANGER, CZATY – TO CYBERPRZEMOC!

Prześladowanie przez Internet - jej treści zostają NA ZAWSZE!

5. OKIEM TEMIDY

Paragraf cyberprzestrzeń.

Spotkanie ze specjalistą. Co należy wiedzieć, jakie mamy prawa, a jakie obowiązki, jak należy się bronić, gdzie szukać pomocy, kiedy następuje naruszenie prawa?